

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAERAH DENGAN APLIKASI WEB



Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata 1
pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun oleh :

Fariz Cahyo Gumilang

L200100013

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2014

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAERAH DENGAN APLIKASI

WEB

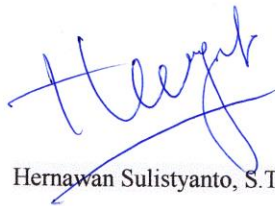
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

ini telah diperiksa dan disetujui pada :

Hari : Senin

Tanggal : 25 Januari 2016

Pembimbing



Hernawan Sulistyanto, S.T, M.T

NIK : 882

HALAMAN PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DAERAH
DENGAN APLIKASI WEB**

Dipersiaptakandandisusunoleh

Fariz Cahyo Gumilang

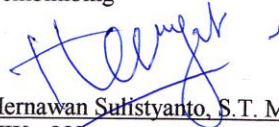
NIM : L200100013

Telah dipertahankan di depan DewanPenguji

Pada tanggal...25 Januari 2016

SusunanDewanPenguji

Pembimbing



Hernawan Sulistyanto, S.T. M.T.

NIK : 882

Dewan Penguji II



Umi Fadlillah, S.T. M.Eng.

NIP : 197803222005012002

Dewan Penguji I



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.

NIK : 970

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal 25 Januari 2016



Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Husni Thamrin, S.T. M.T, Ph.D

NIK : 706



Ketua Program Studi
Informatika



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.

NIK : 970

DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka :

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Perancangan program aplikasi ini dengan bantuan internet dan buku yang dilampirkan pada daftar pustaka. Persentase pembuatan aplikasi 50% dibuat sendiri dan 50% diskusi dengan teman
2. Program sistem informasi yang saya gunakan untuk membuat desain dan mengedit menggunakan *xampp*, dan *bootstrap*.
3. Program sistem informasi yang saya gunakan untuk membuat web mysql php html css, *bootstrap*.
4. Program sistem informasi yang saya gunakan membuat aplikasi yaitu *xampp*
5. Saya menggunakan laptop dengan spesifikasi AMD Turion (tm) Dual-Core Mobile M500, 2,22 GHz, *system type* 32-bit, RAM 2 GB.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

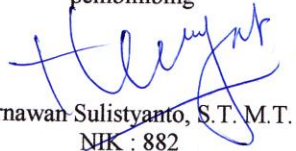
Surakarta, 25 Januari 2016



Fariz Cahyo Gumilang

L200100013

Mengetahui:
pembimbing



Hernawan Sulistyanto, S.T. M.T.
NIK : 882

MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu adalah kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan) kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain, dan hanya kepada tuhanlah hendaknya kamu berharap.”

(Q.S Al-Insyirah : 6-8)

“Takut mencoba menghabat kita untuk meraih suatu kesuksesan”

(Penulis)

“Jalani apa yang harus dijalani.

Jangan merasa kita tidak mampu sebelum kita berusaha dan mencoba sesuatu hal yang kita lihat itu tidak mampu”.

(Penulis)

PERSEMBAHAN

1. Untuk Allah SWT yang Maha Besar pemberi inspirasi sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Untuk Bapak dan Ibu tercinta yang telah membesarkanku, merawat dan mendidik aku dengan cara yang sempurna.
3. Untuk Keluarga besar yang selalu mendukung dan bertanya kapan lulus..
4. Untuk Intan, Destha, nanang dan kakaku yang selalu memberi semangat, motivasi, lawan diskusi yang selalu memberi solusi.
5. Untuk Kakakku semoga kita semua menjadi orang sukses dan mampu membanggakan bapak dan ibu .
6. Untuk Adit yang telah bersedia membantu aku.
7. Untuk Lilik, adi nugroho, dan teman seperjuanganku dikampus dan kerja praktek di Telkom solo.
8. Untuk semua teman-teman jurusan informatika terutama kelas B.
9. Semua pihak yang membantu aku dalam penyusunan skripsi hingga selesai.
10. Untuk pembaca, semoga penelitian ini mampu memberi manfaat

KATA PENGANTAR

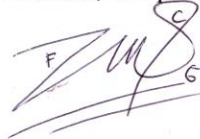
Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan taufik dan hidayah-Nya sehingga skripsi dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata daerah dengan Aplikasi Web Service” dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini dapat selesai berkat bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Allah SWT pujian atas cinta kasih-Mu, Engkau Yang Maha Sempurna, Yang Engkau Maha Memberi yang telah memberikan limpahan rahmat, hidayah serta karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Shalawat dan salam semoga tetap dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW dan keluarganya, dan para sahabatnya.
3. Bapak Husni Thamrin, MT., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika yang telah melayani dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi.
4. Bapak Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
5. Bapak Hernawan Sulistyanto, S.T, M.T selaku pembimbing I yang selalu meluangkan waktunya untuk membimbing dan memberikan saran demi kesempurnaan dari skripsi ini.
6. Segenap dosen penguji pada seminar proposal dan pra pendadaran yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
7. Bapak dan ibu dosen pengampu mata kuliah pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis.

8. Segenap Staf / Karyawan pada Program Studi teknik Informatika yang telah melayani dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi.
9. Teman – teman Teknik Informatika khusus angkatan 2010 yang telah memberikan dukungandalam penyelesaian skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang sesuai dengan budi baik yang telah mereka berikan. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri maupun pengembangan penelitian selanjutnya dan pendidikan.

Surakarta, 28 April 2014

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Fariz Cahyo Gumilang', with a stylized flourish at the end.

Fariz Cahyo Gumilang
Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Daftar Kontribusi.....	v
Motto.....	vii
Persembahan.....	viii
Kata Pengantar.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Lampiran.....	xvii
Abstraksi.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2

1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Telaah Penelitian.....	5
2.2 Landasan Teori.....	7
2.2.1 HTML.....	7
2.2.2 MySQL.....	7
2.2.3 PHP.....	7
2.2.4 <i>Adobe Dreamweaver</i>	8
2.2.5 Peta.....	8
2.2.6 Notepad++.....	9
2.2.7 <i>Sublime text</i>	11
BAB III METODE PENELITIAN.....	12
3.1 Tahapan-tahapan Analisis.....	12
3.2 Metode Pengumpulan data.....	13
1. Angket atau Kuesioner.....	14

2.	Metode Dokumentasi.....	14
3.3	Metode Perancangan sistem.....	14
3.4	Pengujian sistem.....	15
3.4.1	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat lunak.....	15
3.4.2	Perancangan <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	15
3.4.3	<i>Use Case Diagram</i>	16
3.4.3	Algoritma Pencarian.....	18
3.4.5	Database desain.....	19
3.5	Perancangan Tampilan Antarmuka.....	27
3.6	Metode Pengujian.....	32
BAB IV	Hasil dan Pembahasan.....	36
4.1	Hasil Penelitian.....	36
4.1.1	Halaman Utama Web.....	36
4.1.2	Tampilan wisata Kab. Sragen, Karanganyar, Klaten.....	37
4.1.3	Halaman wisata.....	40
4.1.4	Halaman Login.....	45
4.1.5	Halaman untuk menambahkan data atau menghapus data.....	47
4.1.6	Halaman Data Wisata.....	47

4.1.7	Halaman Data Penginapan.....	47
4.1.8	Halaman Data Kuliner.....	48
4.1.9	Halaman Data Transportasi.....	49
4.2	Pengujian Sistem.....	51
4.2.1	Pengujian Aplikasi.....	51
4.2.2	Hasil Pengujian.....	52
4.2.3	Kuisisioner.....	52
4.2.4	Proses Menghitung.....	54
4.2.5	Percobaan kepada responden.....	61
4.3	Pembahasan.....	64
4.3.1	Kelebihan.....	64
4.3.2	Kekurangan.....	65
4.3.3	Perbandingan.....	65
BAB V	Penutup.....	66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA		67

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel desain database.....	18
Tabel 4.1	Hasil uji <i>Black-box</i> menu normal.....	47
Tabel 4.2	Hasil percobaan sistem informasi web pariwisata.....	48
Tabel 4.3	Hasil Kuisisioner.....	49
Tabel 4.4	Jumlah <i>Skoring</i>	51

Daftar Gambar

Gambar 3.1 Tahapan Model <i>Prototyping</i>	11
Gambar 3.3 ERD <i>Guest</i>	15
Gambar 3.4 ERD Admin.....	16
Gambar 3.5 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login Administrator</i>	17
Gambar 3.6 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Kategori.....	19
Gambar 3.7 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Wisata.....	21
Gambar 3.8 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Foto.....	23
Gambar 3.9 Tampilan halaman depan.....	27
Gambar 3.10 Halaman hasil pencarian.....	28
Gambar 3.11 Halaman objek wisata	29
Gambar 3.12 Tampilan Login Administrator.....	30
Gambar 3.13 Tampilan editing admin.....	31
Gambar 4.1 Tampilan halaman depan web.....	33
Gambar 4.2 Tampilan wisata Kab. Sragen.....	34
Gambar 4.3 Tampilan web wisata Kab. Karanganyar.....	35
Gambar 4.4 Tampilan web wisata Kab. Klaten.....	35
Gambar 4.5 Tampilan mesin pencarian.....	36
Gambar 4.6 Hasil Pencarian.....	37

Gambar 4.7 Tampilan halaman wisata.....	39
Gambar 4.8 Tampilan keterangan wisata.....	39
Gambar 4.9 Tampilan penginapan.....	39
Gambar 4.10 Tampilan kuliner.....	40
Gambar 4.11 Tampilan info transportasi.....	40
Gambar 4.12 Tampilan lokasi peta wisata.....	41
Gambar 4.13 Tampilan <i>login</i>	42
Gambar 4.14 Tampilan <i>dashboard</i>	42
Gambar 4.15 Data Wisata.....	43
Gambar 4.16 Data Penginapan.....	44
Gambar 4.17 Data kuliner.....	45
Gambar 4.18 Data Transportasi.....	46
Gambar 4.19 Persentase hasil kuisisioner.....	52
Gambar 4.20 Percobaan kepada responden.....	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Hasil penilaian kuisisioner

Lampiran II *Script Program*

Lampiran III Kuisisioner

ABSTRAK

Saat ini teknologi maju makin berkembang pesat di banyak area. Hampir setiap hari muncul jenis-jenis web yang baru. Pada masa lalu penyimpanan informasi mengandalkan pada pengumuman kertas dan bertanya langsung pada manusia. Penggunaan media seperti itu tidak efektif di era semakin canggih seperti sekarang. Informasi yang cepat dalam mencari informasi menjadikan teknologi Informasi sebagai media yang dianggap mampu dan handal untuk membantu dalam pengelolaan data dan penyajian Informasi yang cepat, mudah dan akurat.

Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat suatu aplikasi berbasis web, yang di dalamnya dapat melakukan pengelolaan dan pendataan pariwisata daerah yang seperti saya buat. Bahasa pemrogramannya adalah PHP dan HTML. Untuk tampilan menggunakan CSS dan JQuery. Database menggunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah *xampp* dan Notepad++.

Hasilnya yaitu terciptanya sistem informasi pariwisata dengan aplikasi web yang menggunakan mesin pencarian yang berfungsi untuk memudahkan kita mencari wisata yang ingin kita kunjungi. Menariknya mesin pencarian ini dapat mencari dengan menggunakan bahasa sehari-hari, sehingga memudahkan orang yang menggunakan mudah untuk mencari informasi.

Kata Kunci : Bahasa Sehari-hari// Pariwisata// Web

ABSTRACT

Currently advanced technology growing rapidly in many areas. Almost every day appear the types of the new web. In the past, relying on the announcement information storage of paper and ask directly in humans. The use of such media is not effective era of increasingly sophisticated as sekarang. Information quickly in search of information makes information technology as a medium that is considered capable and reliable to assist in data management and presentation of information quickly, easily and accurately.

Of these problems led to the idea to create a web-based application, which is in it can perform management and tourism areas such as data collection I created. The programming language is PHP and HTML. To see menggunakan CSS and JQuery. Database using MySQL. Tools and Editors used is *xampp* and Notepad ++.

The result is the creation of tourism information system with a web application that uses a search engine that serves to facilitate our search for tours that we wanted to visit. Interestingly, this search engine can search by using everyday language, making it easier for people using easy to find information.

Keywords: Everyday Language /// Tourism Web